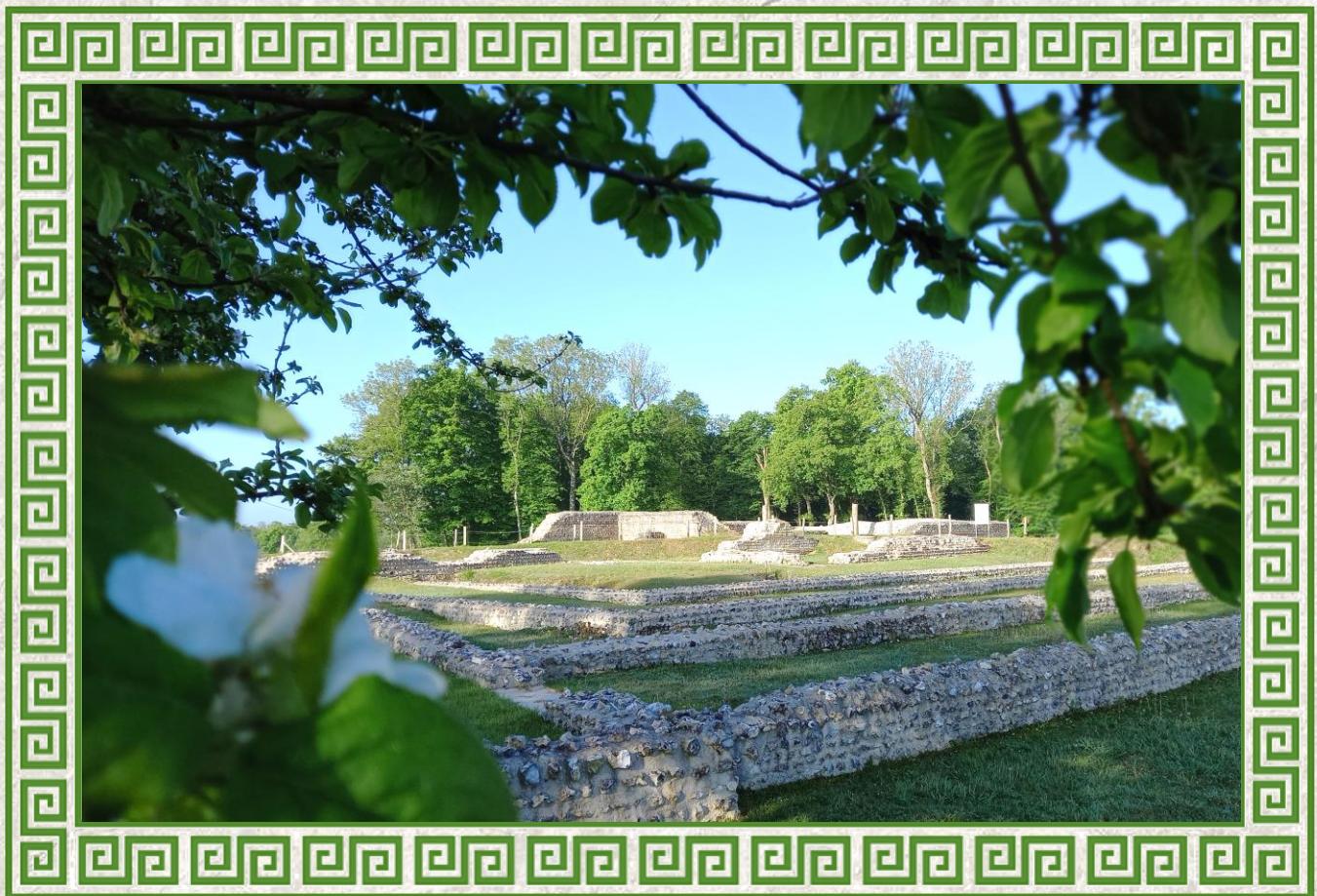




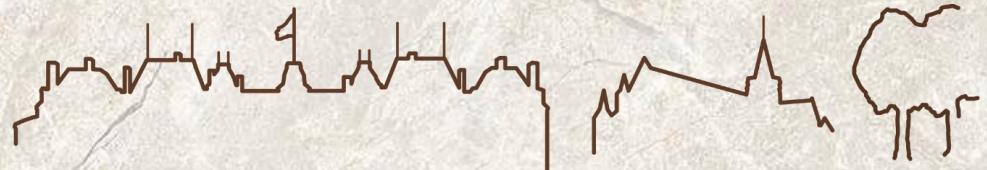
Livret de jeux 2025



Service Municipal d'Archéologie de la Ville d'Eu



Ville
d'Eu





Sommaire

Jouer est un moyen original et concret pour aborder certains aspects de l'histoire tout en s'amusant.

Ce nouveau livret 2025 fait dénigmes et de jeux liés à BRIGA et à l'archéologie est donc un outil récréatif pour tester et approfondir les connaissances des jeunes visiteurs mais aussi de toute la famille.

Bon divertissement.

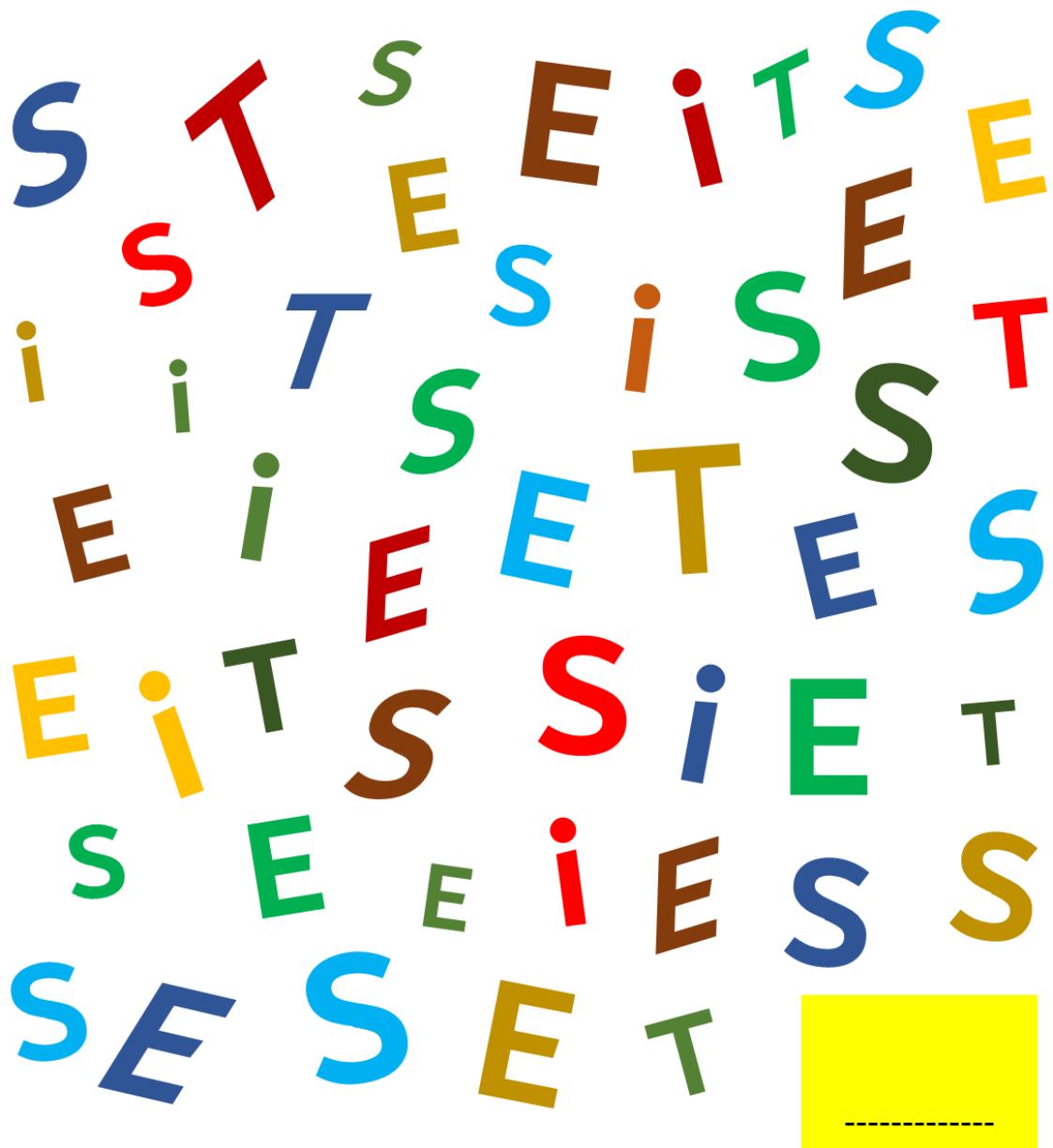
Les Jeux : p 3

- Sieste en folie : p 3
- Qui est qui ? : p 4
- Les mots codés : p 5
- L'ingrédient mystère : p 6
- Un bon achat : p 7
- Le labyrinthe de l'insula : p 8
- En avant soldats ! : p 9

Solutions des jeux : p 10

Sieste en folie

Retrouve parmi toutes ces lettres combien de fois tu peux composer le mot SIESTE et écris la réponse dans le carré jaune.



Dans la mythologie grecque, Hypnos est le dieu du sommeil, l'équivalent de Somnus chez les romains. Il est le père de Morphée, dieu des rêves et des songes. Ses attributs sont le pavot et la corne.

Qui est qui ?

La mythologie romaine est en grande partie inspirée de la mythologie grecque qui, elle, est plus ancienne. Les dieux romains sont donc souvent les mêmes que les dieux grecs, sauf que leur nom change, et parfois aussi certaines de leurs fonctions et attributs. Sauras-tu faire le lien entre leur nom grec et romain, leurs fonctions et attributs ?

Dieux grecs	Fonctions / pouvoirs	Attributs	Dieux romains
Artémis	Messages, commerce, voyage	Trident, cheval	Bacchus
Hermès	Puissance, royauté, justice	Gerbe d'épi, faufile	Junon
Arès	Lumière, musique et poésie	Enclume, marteau	Diane
Dionysos	Mers et océans, tremblements de terre	Armes offensives et défensives	Neptune
Héphaïstos	Chasse, chasteté, nature	Chouette, lance, bouclier, casque	Pluton
Athéna	Guerre, combat	Coupe, grappe de raisins	Vesta
Hadès	Feu, artisanat	Arc, flèches, biche	Minerve
Zeus	Agriculture, moisson, fertilité	Ailes, pétase, bourse, caducée	Vulcain
Poséidon	Mort, Enfers	Feu, âne	Mars
Héra	Fêtes, théâtre, vigne	Anneau, paon	Phébus
Hestia	Intelligence, sagesse, guerre	Foudre, aigle	Mercure
Déméter	Beauté, amour	Sceptre à deux fourches, corne d'abondance	Vénus
Aphrodite	Mariage	Lyre, serpent, laurier	Cérès
Apollon	Foyer	Colombe, rose	Jupiter

Les mots codés

Retrouve la question posée, ainsi que sa réponse, en remplaçant les chiffres proposés par des lettres afin de remplir la grille.

$\frac{A}{9} \frac{13}{4} \frac{E}{14} \frac{25}{25}$ $\frac{O}{4} \frac{2}{10} \frac{9}{9}$ $\frac{E}{4} \frac{14}{26} \frac{11}{11} \frac{3}{3} \frac{A}{13} \frac{5}{5} \frac{15}{15} \frac{E}{14} \frac{18}{18} \frac{E}{14} \frac{6}{6} \frac{3}{3}$

$\frac{E}{1} \frac{14}{14} \frac{E}{17} \frac{10}{10} \frac{E}{14} \frac{A}{24} \frac{13}{13} \frac{11}{11} \frac{3}{3} \frac{A}{10} \frac{6}{6} \frac{E}{13} \frac{26}{16} \frac{1}{1} \frac{16}{14} \frac{O}{2} \frac{15}{15} \frac{O}{2} \frac{12}{12} \frac{10}{10} \frac{E}{14} ?$

$\frac{11}{11} \frac{15}{15} \frac{E}{14} \frac{3}{3} \frac{D}{10} \frac{E}{23} \frac{11}{11} \frac{E}{14} \frac{15}{15} \frac{E}{14} \frac{9}{9} \frac{O}{9} \frac{2}{2} \frac{1}{1} \frac{11}{11} \frac{E}{14} \frac{3}{3} \frac{E}{14} \frac{9}{9} \frac{D}{23} \frac{10}{10} \frac{A}{8} \frac{13}{13} \frac{9}{9} \frac{E}{14}$

$\frac{A}{12} \frac{26}{26} \frac{A}{13} \frac{1}{1} \frac{E}{14} \frac{A}{13} \frac{10}{10} \frac{7}{7} \frac{A}{3} \frac{26}{26} \frac{A}{13} \frac{1}{1} \frac{E}{14} \frac{9}{9} \frac{E}{17} \frac{10}{10} ' \frac{E}{14} \frac{15}{15} \frac{E}{15} \frac{9}{9} \frac{O}{6} \frac{2}{2} \frac{10}{10} \frac{9}{9}$

$O \frac{2}{2} \frac{6}{6} \frac{3}{3} \frac{A}{15} \frac{13}{13} \frac{11}{11} \frac{9}{9} \frac{9}{9} \frac{E}{14} \frac{E}{14} \frac{9}{9} , \frac{D}{23} \frac{E}{14} \frac{8}{8} \frac{10}{10} \frac{11}{11} \frac{9}{9} \frac{A}{15} \frac{13}{13}$

$E \frac{8}{8} \frac{26}{26} \frac{E}{14} \frac{16}{16} \frac{11}{11} \frac{9}{9} \frac{3}{3} \frac{O}{2} \frac{11}{11} \frac{26}{26} \frac{E}{14} \frac{19}{19} \frac{10}{10} \frac{9}{9} \frac{17}{17} \frac{10}{10} ' \frac{A}{13} \frac{6}{6} \frac{O}{2} \frac{9}{9} \frac{O}{19} \frac{2}{2} \frac{10}{10} \frac{26}{26} \frac{9}{9} .$

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
13			23	14										2											

Si tu remplis correctement cette grille, tu découvriras ci-dessous 3 qualités qu'un archéologue doit posséder :

$\overline{2} \quad \overline{5} \quad \overline{9} \quad \overline{14} \quad \overline{26} \quad \overline{4} \quad \overline{13} \quad \overline{3} \quad \overline{11} \quad \overline{2} \quad \overline{6}$

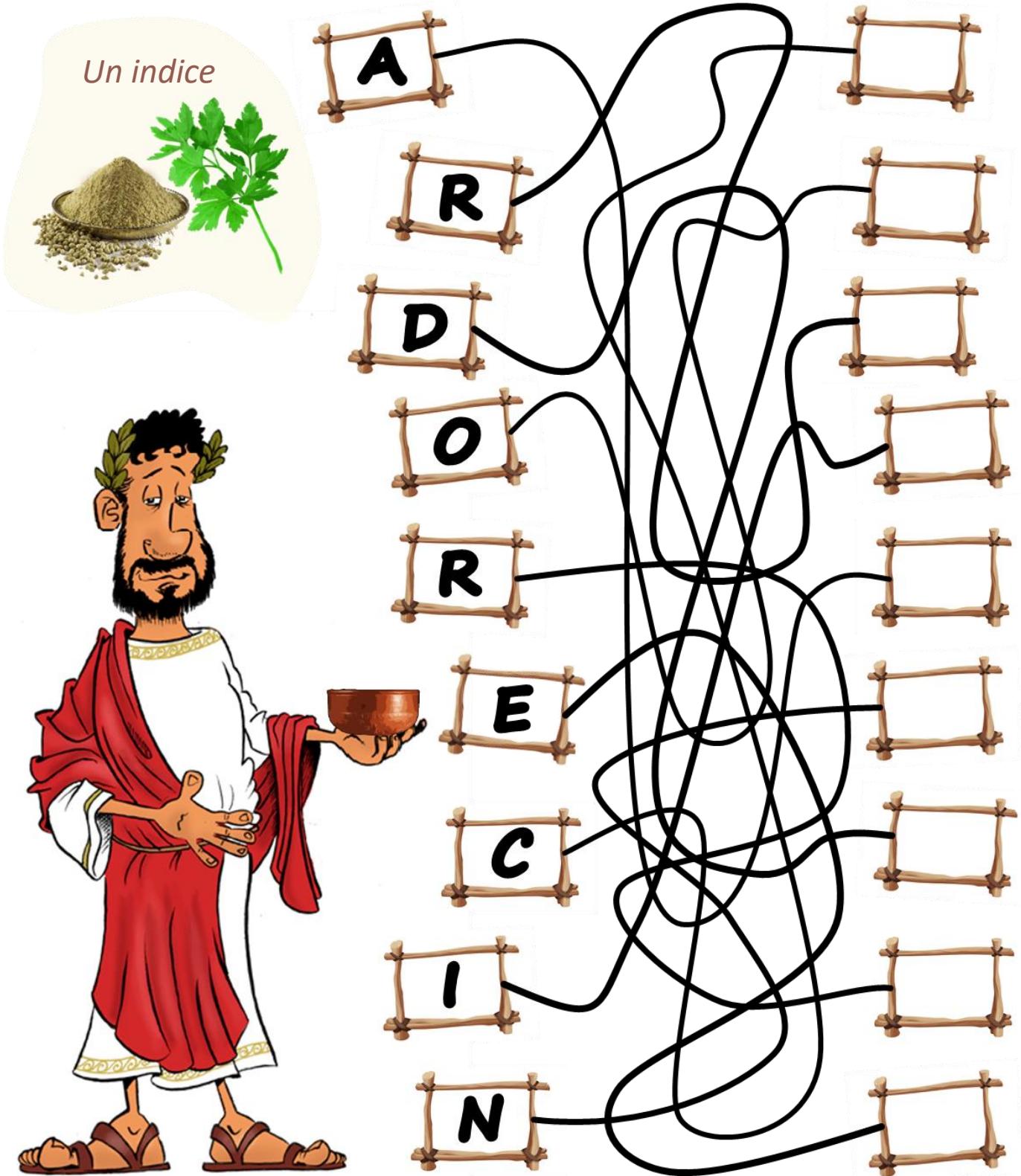
$\overline{8} \quad \overline{13} \quad \overline{3} \quad \overline{11} \quad \overline{14} \quad \overline{6} \quad \overline{1} \quad \overline{14}$

$\overline{26} \quad \overline{11} \quad \overline{12} \quad \overline{10} \quad \overline{14} \quad \overline{10} \quad \overline{26}$

Dans l'antiquité, Jules César utilisait un code pour ses correspondances secrètes, notamment militaires. Ce code fonctionnait tout simplement par décalage des lettres de l'alphabet et les lettres étaient disposées de manière à ne pouvoir jamais former un mot.

L'ingrédient mystère

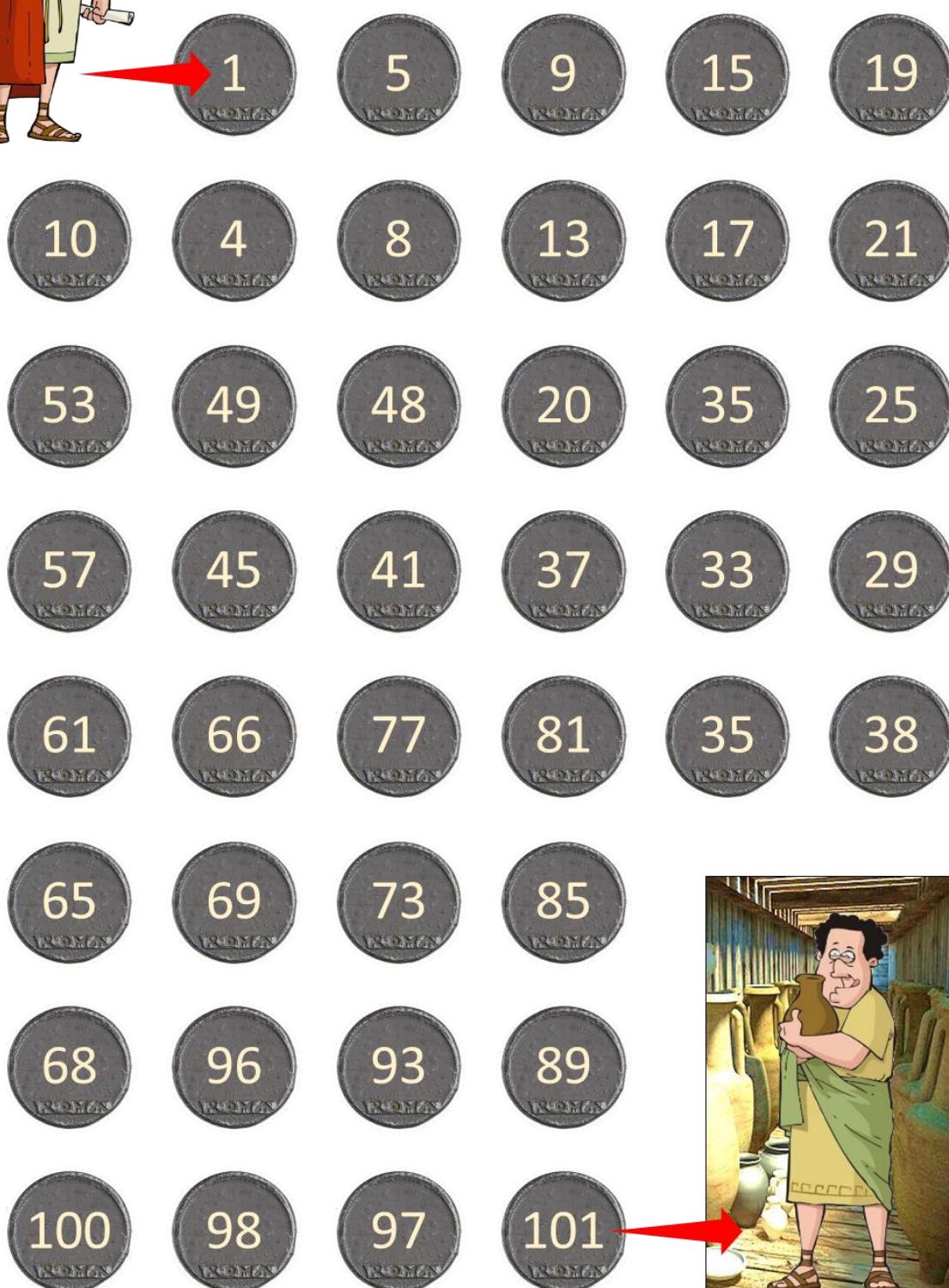
Claudius raffole du « Minatal », fameux sauté de porc aux pommes, que lui concocte son cuisinier. Découvre quel ingrédient donne ce goût si particulier à ce plat et qui a également certaines vertus.



Un bon achat

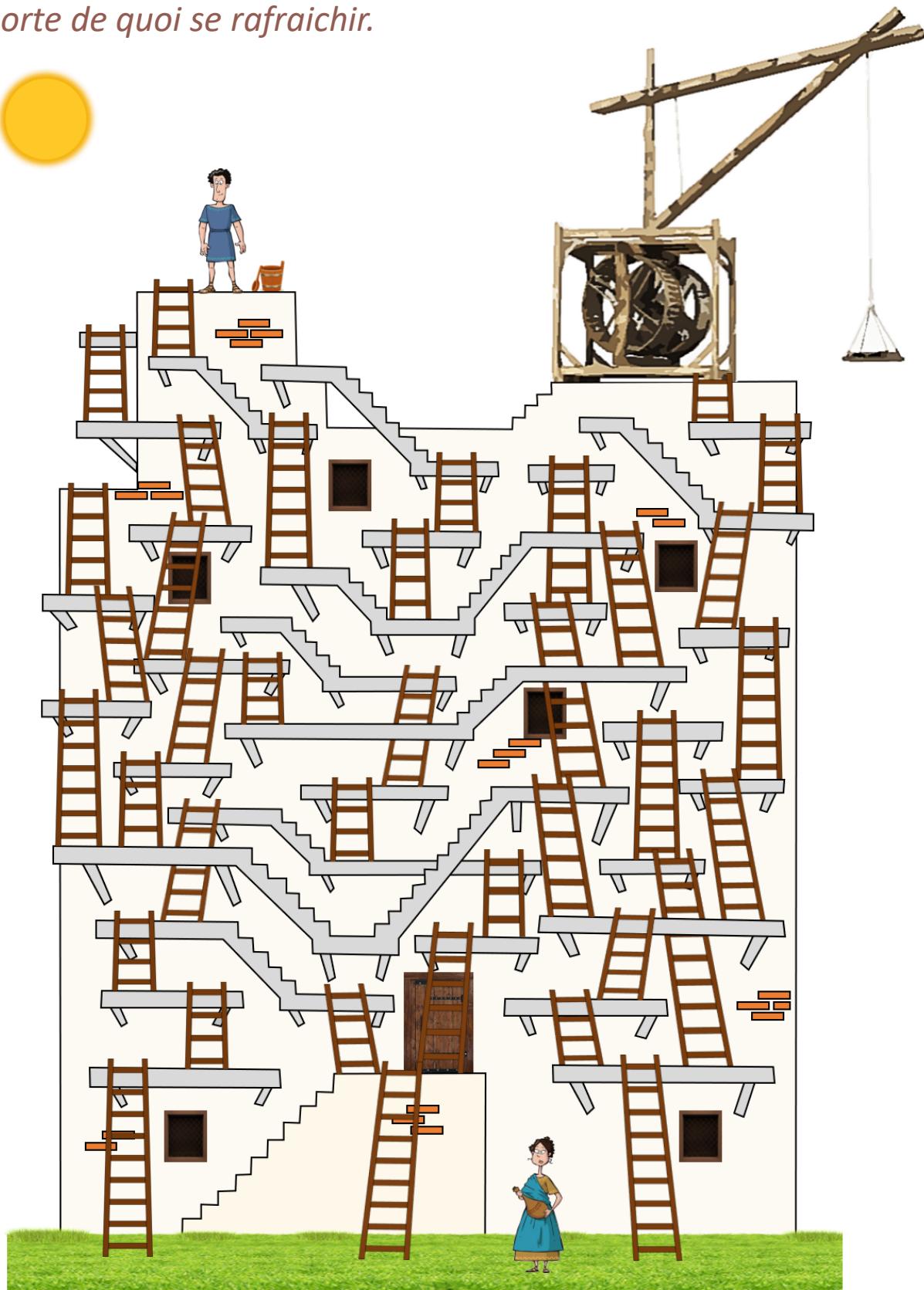


Lucius a décidé d'acheter une bonne quantité de vin à Publius. Aide-le à se rendre chez ce marchand en avançant de quatre en quatre monnaies en commençant par 1.



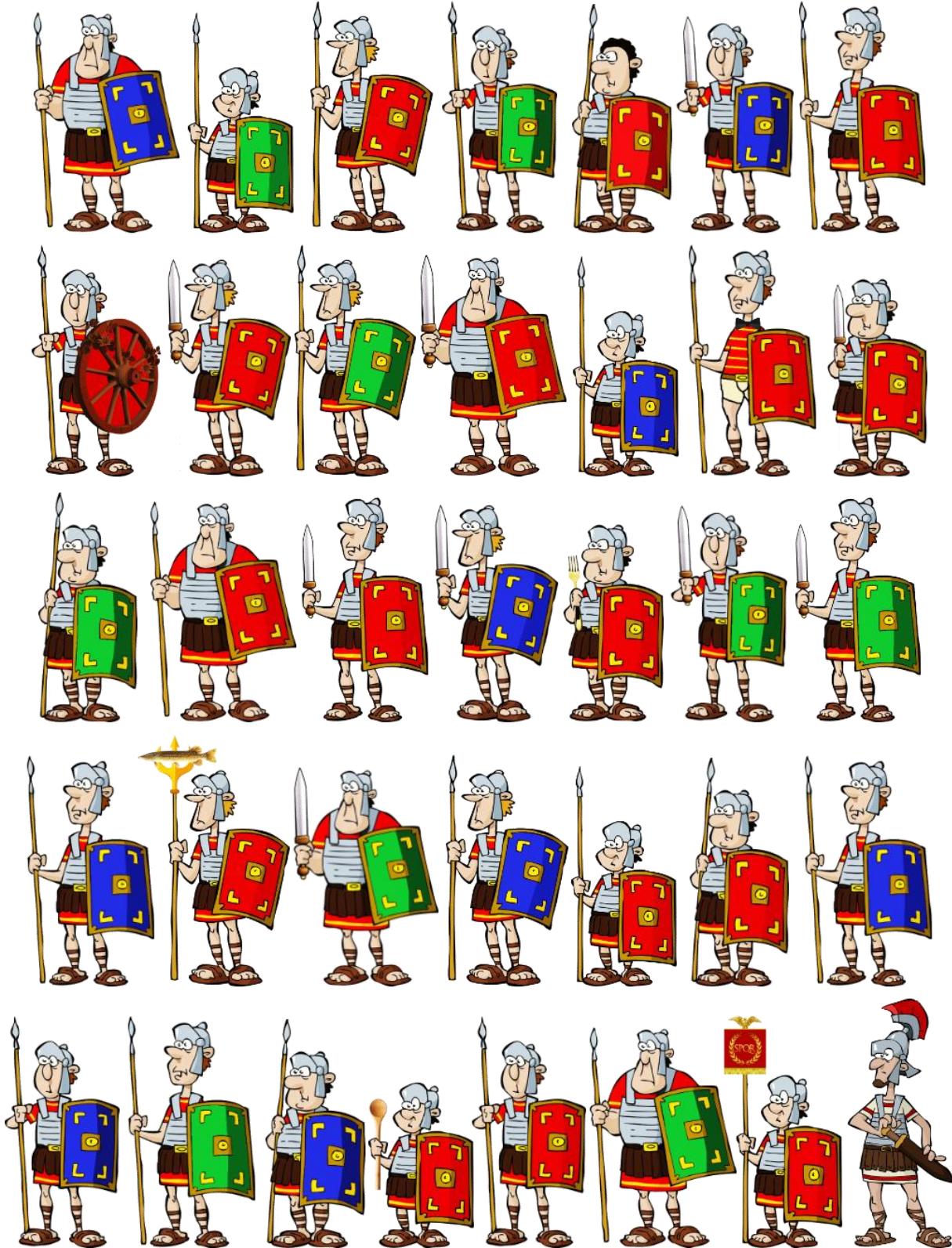
Le labyrinthe de l'insula

Albus, l'ouvrier en charge de terminer l'insula, n'a plus d'eau dans son seau et il a très soif à cause de la chaleur qui règne sur le chantier. Aide Cornélia à trouver le bon chemin afin qu'elle lui apporte de quoi se rafraîchir.



En avant soldats !

Marcus, le chef se trouvant en bas à droite, se rend compte que plusieurs de ses légionnaires ne peuvent pas aller au combat car ils n'ont pas leurs armes ou leur tenue réglementaires. Devine lesquels et fais attention aux pièges.



Solutions des jeux

- Page 7 - Un bon achat



- Page 3 - Sieste en folie

Il est possible d'écrire 7 fois le mot SIESTE.

- Page 4 - Qui est qui ?



- Page 5 - Les mots codés

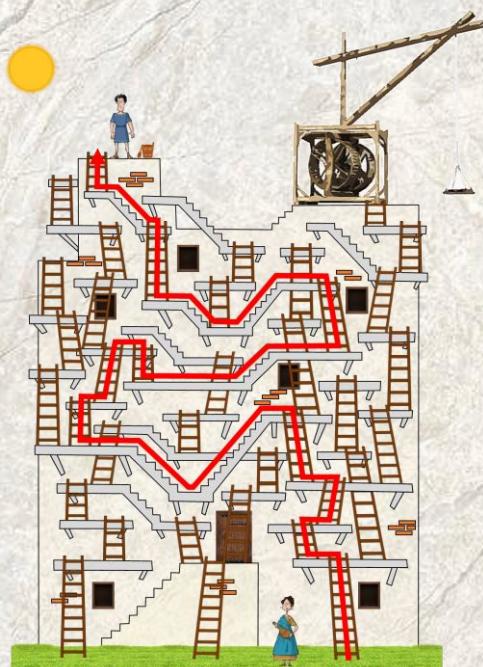
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
13	5	1	23	14	24	12	16	11	19	/	15	18
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
6	2	8	17	26	9	3	10	4	/	7	/	25

- OBSERVATION
- PATIENCE
- RIGUEUR

- Page 6 - L'ingrédient mystère

L'ingrédient mystère est la CORIANDRE

- Page 8 - Le labyrinthe de l'insula



- Page 9 - En avant soldats !

